

Школа Scrum мастеров

Курдюмов Дмитрий

На кого рассчитан

- Scrum мастера
- Руководители проектов
- Владельцы продуктов
- Менеджеры
- Все те, кто хотят стать Scrum мастерами

Программа тренинга

День 1. Введение в Agile & Scrum

- Agile и Business Agility
- Эмпирический процесс, теория эмпиризма
- Agile vs Waterfall
- Cenefin framework
- Agile manifesto
- Радар 12 принципов Agile
- Scrum framework история создания
- Где и как применять Scrum?
- Ценности Scrum
- Роли в Scrum
- Артефакты Scrum
- События Scrum
- Scrum zoo

День 2. Инструменты Владельца продукта

- Роль Scrum мастера в отношении Владельца продукта
- Продуктовый беклог как составлять и управлять
- Правила user stories
- Правила декомпозиция
- Оценка в story points
- Приоритизация

- Story mapping
- Impact mapping

День 3. Школа Scrum. Как запускать Scrum команду

- Роль Scrum мастера в отношении команды разработки
- Обязательные вещи, на которые должен обращать внимание Scrum мастер
- Ценности Scrum и как их выращивать в команде
- Аудит команды
- Kick off команды
- Кроссфункциональность и t-shaped
- Звездная карта для развития кроссфункциональности
- DOD, почему он важен?
- Развитие самоорганизации
- Создание атмосферы доверия в команде (trust field analysis, trust canvas)

День 4. Scrum мастер и 4 шляпы

- Шляпы Scrum мастера
- Модель поведения Scrum мастера
- Жизненный цикл команды
- Модели слушания
- Модель коучинга GROW

День 5. Школа Scrum. Фасилитация Scrum событий

- Разбор и практика PBR
- Планирование спринта теория и практика
- Daily Scrum подробный разбор
- Обзор спринта подробный разбор

День 6. Практика ретроспектив

- Зачем нужна ретроспектива
- Структура ретроспективы
- Инструменты на каждом этапе ретроспективы

- Практика ретроспективы

День 7. Развитие команды

- Этапы зрелости корпоративной культуры
- 4 важных навыка Scrum мастера
- Цели и задачи Scrum master и команды
- Shu, Ha, Ri
- Групповые эффекты
- Конфликты и как работать с ними

День 8. LeSS и как работает Scrum в больших командах

- Проблемы больших функциональных структур
- Как правильно строить LeSS
- Инструменты адаптации LeSS (Value stream map, hit map, feature adoption map) – теория и практика
- LeSS framework

Результат обучения

Применение на рабочем месте:

- Сможете начать внедрять Scrum в организации , работать с командой. В школе также вас ждет большое количество практических инструментов.
- Сможете запустить и вести команду
- Узнаете как эффективно фасилитировать события в Scrum
- Научитесь задавать коучинговые вопросы

Знания:

- Углубленно познакомитесь в тем, что такое Scrum и как его использовать
- Узнаете как правильно работать с командой, владельцем продукта и другими членами в организации
- Получите большое количество инструментов

Приемы обучения

- Практика 60% , теория 40%
- Применение игровых методик и групповой работы

Раздаточные материалы

- Распечатанные материалы по ходу тренинга

- Фотографии с тренинга и флип чартов
- Список литературы

Виды послетренингового сопровождения:

- Аудит и работа по внедрению новых практик в компании (цены согласовываются дополнительно)
- Он-лайн сопровождение в течение 3 месяцев (цены согласовываются дополнительно)