

# ПРОГРАММА ТРЕНИНГА «Agile и Scrum Fundamentals»

## Блок 1. Введение в Agile. Что такое Agile

- Почему современные компании хотят стать Agile?
- Agile и Business Agility простыми словами
- Модели построения организаций, ведущие к гибкости
- Эмпирический процесс, теория эмпиризма
- Agile vs Waterfall
- Senefin framework
- Agile manifesto
- Продуктовое и проектное управление
- Цикл PDCA
- Penny Game
- Радар 12 принципов Agile

## Блок 2. Scrum framework, роли

- Scrum framework история создания. Принципы.
- Где и как применять Scrum?
- Ценности Scrum
- Итеративно-инкрементальная разработка
- Игра Animal Farm. Методика
- Роли в Scrum
- Владелец продукта
- Отличие владельца продукта от менеджера проектов
- Скрам мастер
- Отличие Скрам мастера от менеджера проектов
- Команда разработки
- Организация команд вокруг больших продуктов

## Блок 3. Scrum framework, артефакты

- Артефакты Scrum
- Беклог и Спринт беклог

- User Stories
- Принципы декомпозиции INVEST
- Оценка в Story points

## **Блок 4. Scrum framework, события**

- Планирование спринта
- Ежедневный Scrum
- Обзор спринта
- Ретроспектива
- Игра Scrum Zoo