

# Программа тренинга

## «Школа Scrum мастеров»

### Основные модули

#### День 1. Введение в Agile & Scrum

- Agile и Business Agility
- Эмпирический процесс, теория эмпиризма
- Agile vs Waterfall
- Cenefin framework
- Agile manifesto
- Радар 12 принципов Agile
- Scrum framework история создания
- Где и как применять Scrum?
- Ценности Scrum
- Роли в Scrum
- Артефакты Scrum
- События Scrum
- Scrum zoo

#### День 2. Инструменты Владельца продукта

- Роль Scrum мастера в отношении Владельца продукта
- Продуктовый беклог как составлять и управлять
- Правила user stories
- Правила декомпозиция
- Оценка в story points
- Приоритизация
- Story mapping
- Impact mapping

#### День 3. Школа Scrum. Как запускать Scrum команду

- Роль Scrum мастера в отношении команды разработки
- Обязательные вещи, на которые должен обращать внимание Scrum мастер

- Ценности Scrum и как их выращивать в команде
- Аудит команды
- Kick off команды
- Кроссфункциональность и t-shaped
- Звездная карта для развития кроссфункциональности
- DOD, почему он важен?
- Развитие самоорганизации
- Создание атмосферы доверия в команде (trust field analysis, trust canvas)

## **День 4. Scrum мастер и 4 шляпы**

- Шляпы Scrum мастера
- Модель поведения Scrum мастера
- Жизненный цикл команды
- Модели слушания
- Модель коучинга GROW

## **День 5. Школа Scrum. Фасилитация Scrum событий**

- Разбор и практика PBR
- Планирование спринта теория и практика
- Daily Scrum подробный разбор
- Обзор спринта подробный разбор

## **День 6. Практика ретроспектив**

- Зачем нужна ретроспектива
- Структура ретроспективы
- Инструменты на каждом этапе ретроспективы
- Практика ретроспективы

## **День 7. Развитие команды**

- Этапы зрелости корпоративной культуры
- 4 важных навыка Scrum мастера
- Цели и задачи Scrum master и команды
- Shu, Ha, Ri
- Групповые эффекты

- Конфликты и как работать с ними

## **День 8. LeSS и как работает Scrum в больших командах**

- Проблемы больших функциональных структур
- Как правильно строить LeSS
- Инструменты адаптации LeSS (Value stream map, hit map, feature adoption map)  
– теория и практика
- LeSS framework